



## **“Kakuto Chojin”**

### **Fact Sheet**

<b>Nome:</b>	“Kakuto Chojin™”
<b>Editore:</b>	Microsoft® Game Studios
<b>Sviluppatore:</b>	Dream Publishing
<b>Formato:</b>	DVD per sistema di videogiochi Xbox™
<b>Prezzo:</b>	Prezzo consigliato al pubblico 69,99 euro
<b>Disponibilità:</b>	TBD

#### **Informazioni**

**generali:** “Kakuto Chojin” è un gioco di audaci combattimenti. Scontri tesi e misteriosi si svolgono in strade tetre e su tetti bagnati dalla pioggia. I lottatori combattono con grinta utilizzando stili personali. Non c'è nulla di attraente, comico o simile a un fumetto in questi scontri. Si tratta di una vera e propria lotta per la sopravvivenza in cui si vince o si muore. Quando un lottatore fa la sua mossa, il suo avversario se ne rende subito conto. “Kakuto Chojin” mette in scena un livello superiore di realismo per quanto riguarda i combattimenti di questo tipo.

#### **Caratteristiche:**

- **Grafica senza precedenti.** Il sudore gronda, le teste si spezzano, i muscoli si contraggono e le luci e le ombre scendono improvvisamente sui lottatori che si muovono e combattono.
- **Sistema di combattimento avanzato.** Non ci sono due combattimenti simili perché “Kakuto Chojin” offre

un nuovo livello di realismo in cui non esistono azioni prestabilite. Ogni pugno, calcio e contromossa provoca un effetto diverso.

- **Combattimenti a quattro giocatori.** Fino a quattro giocatori possono partecipare alla battaglia più importante, in cui ogni lottatore pensa solo per sé e l'ultimo che rimane è il vincitore.

### **Informazioni**

#### **sullo sviluppatore:**

Dream Publishing, una società creata nel 2000 da Seiichi Ishii, che ha lavorato in precedenza come designer per “Tobal” e “The Bouncer”, sta procedendo allo sviluppo di “Kakuto Chojin”.

\*\*\*

Le informazioni contenute nel presente comunicato stampa fanno riferimento a un prodotto non ancora uscito e che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del lancio commerciale. Di conseguenza le informazioni potrebbero non descrivere accuratamente il prodotto o rifletterne le caratteristiche al momento dell'uscita. Il comunicato ha scopi puramente informativi e Microsoft non garantisce, esplicitamente o implicitamente, il documento e le informazioni in esso contenute.

Microsoft, Kakuto Chojin e Xbox sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Altri nomi di società e prodotti citati nel presente documento possono essere marchi dei rispettivi proprietari.